

6.a, c klase
KOMPOZĪCIJA

KOMPOZĪCIJA OBJEKTS

Treņņa uzdevumi kompozīcijā

Darba termiņi katram uzdevumam savs, skat. uzdevumā

Uzdevums: Izmantojot fotogrāfiju kā mākslas izteiksmes veidu veikt 3 dažādus treņņa uzdevumus kompozīcijā: 1) Faktūras dabā; 2) Līniju un ritmu novērojums; 3) gaismu un ēnu spēles

Uzdevuma mērķis ir pievērst pastiprinātu uzmanību uz detaļām, kas ir mums apkārt, bet kam visbiežāk paejam garām un nepamanām.

Katram no šiem treņņa uzdevumiem būs noteikts termiņš, bet atzīmi veidos visi izpildītie uzdevumi kopā.

Materiāli:

Telefona fotoaparāts

1.uzdevums – **FAKTŪRAS DABĀ**

Vērot un pētīt pēc iespējas dažādas faktūras kādas varam atrast sev apkārt (koka miza, dažādas augsnes, sūnas, utt.) Faktūru izvēlē nav ierobežojumu. Savus novērojumus fiksēt ar telefona fotokameru. Fotografējot veidot pēc iespējas pietuvinātu faktūras attēlu, kā arī kadrēšanas leņķi izvēlēties no priekšas nevis sāna. Vēlams, lai attēla proporcijas būtu 1:1 (kvadrāts)

Nofotografēt 10-15 faktūras. Atlasīt 6-10 labākās fotogrāfijas, ja ir vēlme bildes var papildināt ar telefonā pieejamajiem filtriem un atsūtīt šīs fotogrāfijas skolotājam noteiktajā termiņā.

Termiņš: 30.04.2020.

piemēri:



2.uzdevums – LĪNIJAS UN RITMI

Vērot un pētīt pēc iespējas dažādas līnijas un ritmus kādas varam atrast sev apkārt (elektrības vadu krustojumi, ķieģeļu sienas ritmiskais zīmējums, teksta izkārtojums līnijās utt.) Līniju un ritmu izvēlē nav ierobežojumu. Savus novērojumus fiksēt ar telefona fotokameru. Vēlams, lai attēla proporcijas būtu 1:1 (kvadrāts)

Nofotografēt 10-15 līniju un ritmu attēlus. Atlasīt 6-10 labākās fotogrāfijas, ja ir vēlme bildes var papildināt ar telefonā pieejamajiem filtriem un atsūtīt šīs fotogrāfijas skolotājam noteiktajā termiņā.

Termiņš: 11.05.2020.

piemēri:



3.uzdevums – GAISMU UN ĒNU SPĒLES

Vērot kā gaisma (saules, lampas vai luktura) veido dažādus ēnu zīmējumus (koku zaru ēnas uz zemes vai sienas, aizkaru raksta ēnas, ēnu spēles ar priekšmetiem vai plaukstām utt.) gaismu un ēnu spēlēs eksperimentējiet un vērojiet kādus efektus panāk gaisma. Savus novērojumus fiksēt ar telefona fotokameru. Vēlams, lai attēla proporcijas būtu 1:1 (kvadrāts)

Nofotografēt 10-15 gaismu un ēnu spēles. Atlasīt 6-10 labākās fotogrāfijas, ja ir vēlme bildes var papildināt ar telefonā pieejamajiem filtriem un atsūtīt šīs fotogrāfijas skolotājam noteiktajā termiņā.

Termiņš: 20.05.2020.

piemērs:



Terminš: 20.05.2020.

Vērtēšanas kritēriji:

1.	Iejas oriģinalitāte	3p
2.	Kompozīcijas atbilstība lapas formātam	2p
3.	Krāsu izvēle atbilstoši noskaņai	2p
4.	Krāsu laukumu klājums - precizitāte	3p
		Kopā: 10p

Kontakti saziņai: tel: 20027264